# Réu Steven 25.09.2024

Bcp de données, tri à faire : lesquelles pour le patient, lesquelles pour le médecin ?

Prêt de montres pour qu’on puisse avoir nos propres données

Visualisations les plus simples possibles pour le patient

Améliorer aussi la conception de l’application web, plus interactif, sur les obj etc : félicitations, rétrospectives

Aller voir les tutos, c’est important. Mise en place d’une application sur android.

# Réu 26 sept. 24

**Objectifs généraux de l'application**

* L'application affiche les données de la journée, de la semaine, du mois, ainsi que les moyennes sur ces périodes.
* Elle donne des exercices adaptés à la condition physique du patient
* Comparaison de la moyenne des pas du mois par rapport à l'année.
* Possibilité d'ajouter le suivi des médicaments (pour une version ultérieure) ?
* Web application contrôlable par le médecin, avec possibilité d’ajuster les objectifs (c’est le médecin qui les décide en fonction de la condition au patient).

**Paramètres définis par le médecin**

* Nombre de pas quotidiens.
* Nombre d'activités physiques à réaliser par semaine.
* Niveau initial de l'utilisateur (selon sa condition physique).
* Type d'activités physiques à effectuer (par ex si qqn a mal au pied).

**Gestion des activités physiques**

* Répertorier les activités physiques selon le niveau, le type, etc.
* L'algorithme choisit les exercices en fonction des objectifs définis par le médecin, c’est pas vraiment à lui de déterminer la difficulté.
  + Question : est-ce que c’est le médecin qui décide de passer à des exercices plus difficiles ou l’appli le fait automatiquement
  + On peut faire des « niveaux » qui ne sont pas nécessairement liés à la difficulté des exercices, juste à l’assiduité etc
* Le médecin décide du niveau de difficulté des exercices.

**Interface utilisateur**

* Simplifier l'apparence : supprimer l'excès de texte, rendre l'interface plus visuelle.
* Première étape : présentation des séances avec des images.
* Ajouter un bouton "Info" pour expliquer l'ensemble de l'application de manière claire.
* Interface plus engageante, intuitive et agréable.
* Option "Next Exercise" pour passer un exercice, accompagné d'une mascotte motivante.

**Expérience utilisateur**

* Ajouter une mascotte pour rendre l'expérience plus ludique et motivante.
* Donner des xp par exercice pour que ce soit plus ludique
* Encourager les utilisateurs : "Tu pourras retrouver ton état d’avant plus rapidement !".
* Rétrospective des progrès : notifications pour célébrer les streaks (par exemple, "7 jours de streak réussis !").
* Possibilité de débloquer des skins pour la mascotte ou l’application après avoir atteint certains objectifs/ mise en place de niveaux selon l’assiduité.
* Ajouter un son satisfaisant à chaque réussite ou étape franchie.
* Insérer de la musique de sport pour accompagner les exercices ( ?)

**Gestion des pauses et encouragements**

* Inciter à prendre des pauses régulières et à boire de l’eau entre les exercices.
* Ne pas culpabiliser les utilisateurs s'ils sont malades ou s'ils manquent une séance.

**Suggestions d'améliorations futures**

* Ajout de suivi des médicaments ?
* Eau ?
* Rétrospectives sur l’année ?

**Gestion de projet**

* Comptes rendus de réunion.
* Suivi de l'innovation et des nouvelles idées.
* Faire les diagrammes de Gantt et tout
* Codage pour la création de l'application web et mobile.